



Règlement du serveur

PattounesRP

Sommaire

- Lexique (Page 3)
- Généralités (Page 4-5)
- Service Public (Page 6)
- Zone Grise (Page 7)
- Criminalité (Page 8)
- Mort RP et Wipe (Page 9)
- Streaming (Page 10)

Lexique

Tout ce qui suit est une liste des choses à **NE PAS FAIRE** sous peine de sanction :

- **No Fear** : Le “No Fear” est le fait de ne pas jouer la peur face à une situation qui mettrait en péril votre personnage. Le No Fear peut entraîner une mort Rp sans préavis (si avéré).
- **No Pain** : Le “No Pain” est le fait de ne pas jouer la douleur que peut éprouver votre personnage après un accident, une chute, une balle, peu importe sa gravité.
- **Metagaming** : Le fait d'utiliser des informations que l'on connaît HRP à des fins RP. Pour faire des raccourcis, influencer le jeu ou mettre à mal le RP.
- **Power Gaming** : Le fait de bloquer toute porte de sortie ou de faire des actions en jeu impossible IRL relève du Power Gaming.
- **FreeKill** : Le fait de mettre dans le coma une personne délibérément, sans raison valable se résulte à du freekill.
- **CarKill** : Le fait d'écraser quelqu'un avec son véhicule sans raison valable.
- **Force RP** : Forcer un(e) joueur euse à faire une action qui dépasse le bon sens sans son consentement.
- **NoMassRP** : Ne pas prendre en compte que la ville vit, qu'il n'y a pas que les joueurs qui y font des actions. La ville est grande et il faut prendre cela en considération.
- **WinRP** : Le fait de vouloir à tout prix “gagner” sa scène à répétition, résulte de le Win RP. Le Loose RP est parfois tout aussi intéressant à jouer que la Win.
- **Chicken Run** : Le fait de courir en zigzagant afin d'éviter les balles ou tout autre projectiles ou actions à l'encontre de votre personnage.
- **Bunny Hop** : Le fait de sauter à répétition afin de bénéficier des avantages que cela permet est interdit.
- **Drive By** : Lorsqu'un véhicule roule, le conducteur ne peut pas tirer avec une arme à feu. Cela est toléré pour le passager.
- **Bait** : Provoquer la police pour s'amuser ou bien provoquer/déranger une entité illégale à répétition sans raison se résulte à du bait.
- **UseBUG** : Le fait d'utiliser volontairement des failles du jeu et du serveur sont interdits.

Généralités

Les généralités s'appliquent à TOUS les personnages quelque soit sa faction.

- **Scène** : Vous devez aller au bout d'une scène en cours. Si vous avez rencontré un problème durant la scène, on vous invite à faire un ticket pour expliquer le problème à la fin de cette dernière. Vous pouvez aussi faire un debrief avec le, la ou les joueur euses de cette dite scène dans les canaux prévus à cet effet.
- **Personnage** : Votre personnage doit être majeur (18 ans). Le nom de votre personnage ne peut pas être celui d'une personnalité connue ou le votre. Les "jeux de mots" sont tolérés. Dans la limite du raisonnable. Soyez cohérent entre le background de votre personnage et votre RP.
- **Safe Zone** : Les Safes Zones sont des zones où les actes illégaux ou limites sont interdits. Sont considérés comme des Safes Zones: Hôpitaux, Aéroport, Commissariats. Il est interdit de s'y réfugier pour échapper à des scènes.
- **Zone Interdite** : Sont une zone où il est interdit d'y accéder (Base militaire).
- **Language** : Nous vous demandons de ne pas utiliser de remarques discriminantes (racisme, misogynie, misandrie, Anti-LGBT, etc...). Les insultes "courantes" sont quant à elles tolérées dans la limite du raisonnable.
- **Coma** : Lorsque votre personnage Coma, vous ne pouvez ni parler, ni entendre, ni voir ce qu'il se passe. Sauf en cas de déshydratation ou d'hypo alimentation, vous ne vous souvenez pas des 15 dernières minutes avant votre coma ni de la raison de ce dernier.
- **Unité X** : Attendez au moins 20 minutes avant d'enclencher la procédure d'Unité X.
- **RP Médical** : Respectez les diagnostics posés par les EMS en cas de blessures. Vous avez le droit de diriger le RP que vous voulez jouer si vous en avez l'occasion et que cela est cohérent. Vous êtes dans le droit de jouer de l'imaginaire RP pour donner du jeu aux EMS. Le RP avec ces derniers ne se limite pas aux points de vie ! Nul n'est censé attaquer un EMS en intervention ou bien l'empêcher d'intervenir.
- **Entreprise** : Toute personne qui n'est pas avérée criminelle peut ouvrir ou être dans une entreprise. Le patron de l'entreprise s'engage à être un minimum actif pour le bon fonctionnement de cette dernière. Toute personne prise en

flagrant-délit ou inactive se verra retirer son entreprise. Il est obligatoire d'utiliser les véhicules de l'entreprise pour les activités de l'entreprise.

- **Anonymat** : Toute personne masquée devient "anonyme" et non reconnaissable. Peuvent cependant être utilisés comme indice pour soupçonner une personne: couleur de peau, tatouages, mimiques, façon de parler, vêtements, cheveux (si visible). ATTENTION aux raccourcis !

Service Public

- **LSPD** : Aucun membre du LSPD ou prétendant ne peut s'engager dans des affaires illégales, d'être corrompu, ou de divulguer volontairement des informations confidentielles. Sauf sous dossier Staff. Vous avez le droit d'avoir des informateurs. Sous conséquences. Soyez Fair Play lors des courses poursuites et essayez d'adapter votre conduite aux fuyitifs.fugitives. Si un membre du LSPD veut basculer dans la criminalité. Il le peut après un minimum de deux semaines dans le civil avec une raison cohérente. Cependant, il ne pourra utiliser les informations qu'il aura eu au LSPD pour ses futures activités
- **EMS** : Le RP gris est interdit en tant qu'EMS. Dans quel cas, vous seriez licencié. Soyez cohérent dans votre RP et dans les blessures attribuées. Si un membre des EMS veut basculer dans le civil, il le peut sans préavis. Si un membre des EMS veut basculer dans la criminalité, il le peut après un minimum de deux semaines dans le civil et avec une raison cohérente. Cependant, il ne pourra utiliser les informations qu'il aura eu pour ses activités.

Zone Grise

Les personnages ne sont pas “tout blanc” ou “tout noir”. Il existe une zone grise (surtout pour les civils) qui peut être exploitée à bon escient et sous peine de conséquences (RP comme HRP si non respect des règles).

- **Entreprise** : Les chef.fe.s d'entreprises ont le droit de faire du RP gris (business avec l'illégal, blanchiment...). Tout est une question de mesure. Ces interactions doivent-être faites de manière “visible”. N'allez pas sur une île à l'autre bout de la map pour faire votre transaction. Tout doit se faire à minima en ville et au mieux dans l'entreprise même. Les chefs d'entreprises doivent être conscients qu'ils peuvent perdre leur entreprise s'ils sont pris en flagrant délit. Ils s'exposent aussi à d'autres conséquences avec le LSPD ou les personnes avec qui il échange.
- **Civil** : Un.e “simple” civil.e peut faire de la petite criminalité sans être catégorisé.e comme “criminel.le”. Iel peut également côtoyer des personnes plus ou moins grises de façon cohérente. Iel s'expose à des conséquences suivant les personnes qu'iel côtoie.
- **Relations** : Un.e criminel.le avéré.e peut très bien discuter et être avec d'autres personnes si cela reste cohérent. Les relations amoureuses entre un.e criminel.le et un autre personnage sont possibles en restant cohérent. Attention : relation LSPD et criminel.le sont proscrites. EMS et criminel.le sont toléré.e.s si bonne cohérence. Les membres de ces relations doivent être conscients qu'ils peuvent s'exposer à des conséquences RP.

Criminalité

- **Fairplay** : Soyez fairplay avec quiconque. Que ce soit lors des braquages, des courses-poursuites, des prises d'otages etc... Nous vous demandons de ne pas jouer contre mais de jouer avec le plateau.
- **Entités** : Il existe différentes entités sur le serveur: Petite main, indépendant.e.s, groupe, gang (officialisé) et les O'Neil. Une petite main est le plus bas de l'échelle. N'importe qui peut l'être. L'indépendant.e est quelqu'un qui travaille seul, pour lui-même. Un groupe est une réunion de personnes qui travaillent ensemble sous un objectif commun, il n'est cependant pas officialisé par le staff et ne possède pas de business. Un "gang" (officialisé) est un groupe reconnu par le staff qui possède au moins un business illégal. Les O'Neil forment l'entité la plus puissante sur l'île. C'est eux qui régulent les business et les propriétés de chacun. Les alliances sont interdites. Cependant les pactes de non-agression sont acceptés. Une entité peut perdre son statut à tout moment.
Le business entre petites mains et plusieurs groupes sont autorisés.
- **Officialiser son groupe** : Pour pouvoir gravir un échelon lorsque vous possédez votre groupe, vous devez passer par un ticket afin de mettre en valeur votre groupe et votre envie d'aller de l'avant. Le staff se réserve le droit de refuser ou d'accepter, ou bien retarder votre prise de galon. Le groupe en question doit être actif et ne pas être une usine à farm. Il doit proposer des scènes à des joueurs avant tout.
- **Scènes** : Ne tirez jamais directement lors d'une scène, privilégiez la parole avant tout. Ne braquez pas la même personne ou entité dans la même journée (sauf justification). Ne forcez jamais un.e joueuse à retirer de l'argent ou sortir un véhicule d'un garage. Ne cherchez pas constamment la win sur vos scènes. Aucune scène crimi impliquant des joueuses 20 minutes avant ou après un reboot.
- **Braquages** : Lors d'un braquage d'un.e autre joueuse, vous ne pouvez voler que ce qui est "sur scène" (à la hauteur de 50% max). Aucun braquage 20 minutes avant ou après reboot.
- **Kidnappings** : Les kidnappings doivent être motivés et cohérents. Ne faites pas subir la scène à la personne victime, jouez avec elle. Lors d'une prise d'otages, tous les otages doivent être de VRAIS otages. Aucun enlèvement 20 minutes avant ou après reboot.
- **Violence** : Soyez cohérent avec la violence que vous mettez lors de vos scènes. Ne passez pas du coq à l'âne (sauf si la situation vous y oblige).

Mort RP et Wipe

- **Délai** : Un personnage est obligé d'avoir une existence de 2 mois minimum avant de faire une demande.
- **Sous dossier** : Pour toute Mort RP émis à l'encontre d'une joueuse, un dossier doit être fourni au staff avec les motivations et les événements qui mènent à la mort RP. Si le staff valide la mort RP, la personne qui sera victime ne sera pas mise au courant lors de la scène finale. Si la situation se profile: essayez de proposer une porte de sortie pour la personne.
- **Imprévu** : En cas de manquement aux règles (Nofear, etc..) ou si la situation s'y prête, une Mort RP soudaine peut arriver. Si cela arrive, un ticket doit être fait pendant la scène, avec preuve et motivation. Le staff validera alors ou non la Mort RP.
- **Mort Volontaire** : Si vous souhaitez mettre fin à la vie de votre personnage, cela est possible simplement en précisant au staff comment cela va être fait. (Le staff peut aider à la confection d'une belle fin pour votre personnage). En cas de mort volontaire soudaine, une simple demande via l'intranet expliquant que votre personnage est mort est suffisant.
- **Pré-Fin** : Vous devez faire une demande de reroll via l'intranet expliquant la fin de votre personnage, une fois la demande faite vous serez recontacté par le staff qui donnera le feu vert. Dans ce cas, il est interdit de léguer (sauf testament fait en RP AVANT la création du dossier de mort RP) vos biens à quelconque personne.
- **Post-Fin** : Après la fin de votre personnage, un battement d'au moins 24 heures est fait entre la fin définitive de votre personnage et la création du nouveau personnage.

Streaming

- **Streamhack** : Il est interdit de rester sur un stream pendant votre RP (tchat / live), Cela est valable également pour les salons vocaux Discord (exception pour les demandes BDA et report bug).
- **Métagaming** : Il est interdit d'utiliser des informations connues à travers les streams ou discussions vocales HRP dans votre RP sous peine de sanctions.
- **Bashing** : Il est demandé à chaque streameuse de modérer son tchat afin d'éviter tout débordement, dans le cas contraire le/la streameuse sera soumise à une interdiction de stream sur le serveur. Vous pouvez critiquer un personnage mais en aucun cas critiquer le/la joueuse derrière.

En tant que streameuse vous êtes une vitrine pour le serveur, ainsi tout dénigrement gratuit sera soumis à un avertissement. Si vous rencontrez un problème quelconque vis à vis du serveur, les tickets sont là pour vous aider.